



La tecnologia come aiuto in difesa della democrazia: al WMF 2023 si discute il rapporto tra le nuove tecnologie e la guerra in Ucraina

In che modo la tecnologia viene adoperata in territori di guerra? Lo ha spiegato Elena Malitskaya CEO di ISE Corporate Accelerator sul palco del Mainstage nella prima della tre giorni del WMF- We Make Future, Fiera Internazionale e Festival sull'Innovazione Tecnologica e Digitale, in corso alla Fiera di Rimini dal 15 al 18 giugno.

Rimini, 16/06/2023

*“In Ucraina sentiamo il suono dei raid aerei ogni mattina, ma continuiamo ad andare a lavorare lo stesso” così Elena Malitskaya, CEO di ISE Corporate Accelerator ha aperto il suo speech sul palco del Mainstage nella giornata inaugurale del **WMF- We Make Future**, in corso alla fiera di Rimini dal 15 al 17 giugno.*

“Stiamo cercando di combattere per il futuro, per la nostra democrazia” ha continuato Malitskaya. In questo, la tecnologia ha un ruolo fondamentale. “Non è molto risaputo, ma in Ucraina la comunità tecnologica è molto sviluppata, soprattutto in ambito cyber. Ci sono diverse piattaforme che aiutano i cittadini a vivere in un territorio in guerra” ha sottolineato.

“La tecnologia serve per salvare, non per distruggere” ha ripetuto più volte durante il suo intervento. Anche dal punto di vista burocratico, Malitskaya ha sottolineato come attraverso i dispositivi elettronici è molto più semplice di un tempo archiviare e portare con sé documenti di coloro che intendono andare via da territori martoriati o di chi fugge dalla devastazione in modo da continuare a svolgere le proprie attività altrove.

In una edizione, quella 2023, che pone l'accento più volte su tematiche di stretta attualità, come la lotta alla criminalità organizzata o l'alluvione che ha colpito l'Emilia Romagna nelle scorse settimane, Malitskaya ha ricordato di quanto sia importante rivolgere lo sguardo al futuro: “Quando si lavora nei campi dell'innovazione o della tecnologia, bisogna pensare a creare qualcosa per costruire il domani, siamo tutti responsabili per il futuro”.

Anche per questo, ha spiegato, in Ucraina si cerca, per quanto possibile, di continuare ad avere una vita attiva, anche sui social network. “L'Ucraina ha 50 milioni di persone, forse ora sono diventate 40, che vivono ancora lì, continuano ad organizzarsi e a creare eventi. Spesso nei bunker, ma è anche quello un modo per andare avanti, per guardare al futuro, è un modo per capire che siamo anche responsabili di come vogliamo vedere il domani, anche in questo ‘We make future!’ ”.

Link Utili

- [WMF - We Make Future](#)
- [Il programma del Mainstage](#)
- [Gli ospiti del Mainstage](#)

WMF - Fiera Internazionale e Festival sull'Innovazione Tecnologica e Digitale

Il 15, 16 e 17 giugno 2023 torna l'appuntamento con il WMF, l'evento internazionale interamente dedicato al mondo dell'innovazione. L'edizione 2023, in programma presso la Fiera di Rimini, porta insieme il meglio dell'innovazione digitale e sociale, i principali player nazionali e internazionali, startup e investitori, istituzioni, università ed enti non-profit di settore. Con più di 60.000 presenze da 85 paesi, più di 1.000 speaker e ospiti da tutto il mondo, 1.300 tra startup e investitori, e oltre 90 stage, giunto alla sua 11^a edizione il WMF è la Fiera internazionale di riferimento per il mondo dell'innovazione. L'evento è ideato e prodotto da Search On Media Group.

Search On Media Group

Dal 2004 l'azienda ha l'obiettivo di diffondere la cultura digitale gestendo community, supportando attività di condivisione e svolgendo consulenza strategica e operativa, con il reparto Search On Consulting, nel settore del Digital Marketing e della Digital Transformation per grandi aziende. Dall'esperienza e dalla professionalità di Search On Media Group nascono poi la Business Unit Education - che organizza il WMF e altri eventi formativi - e la piattaforma ibrida.io - che gestisce eventi online, ibridi e offline, in modo personalizzabile e flessibile.

Per informazioni e materiale

Ufficio Stampa WMF: press@wemakefuture.it / Tel: 051 0951294

