

CORSO GRATUITO

BLENDER BASE

MODELLAZIONE 3D, RIGGING, ANIMAZIONE



15, 22 E 29 MAGGIO
9:00 - 16:00

BI-REX COMPETENCE CENTER

Via Paolo Nanni Costa 20, Bologna

OBIETTIVI DEL CORSO

In questo viaggio creativo, esploreremo le fondamenta del mondo 3D generalista, dalle tecniche di modellazione alla creazione di ambienti virtuali immersivi. Ti guideremo attraverso diverse metodologie di modellazione, incluse quelle organiche, per dare vita alle tue idee.

Alla fine del corso, potrai realizzare il tuo primo rigging, imparando a dare movimento ai tuoi personaggi.

PARTE TEORICA

1. Evoluzione della grafica 3D e tutte le sue attuali applicazioni
2. Modellazione 3D Game Design Process
3. Modellazione 3D Characters Design Process: dal "Blocking" all'uso di Meta Human

DESTINATARI

Professionisti del Settore Manifatturiero:

Progettisti, ingegneri e tecnici coinvolti nella progettazione e produzione di prodotti

Start-up e PMI Innovative:

Fondatori, sviluppatori e designer di imprese orientate all'innovazione tecnologica

Studenti in Discipline Tecniche e Creative:

Studenti o neolaureati in ingegneria, design industriale, architettura o arti visive

PARTE PRATICA

Modellazione con Blender 3D

1. Studio dell'interfaccia, capire lo spazio 3D
2. Modellazione poligonale e parametrica
3. Modellazione con materiale fotografico
4. Uso dei modificatori per la modellazione parametrica
5. Modellazione 3D di un ambiente
6. Modellazione 3D di personaggi organici

Animazione 3D con Blender 3D

1. Le tecniche di animazione
2. Introduzione agli strumenti: Time Line, Dopesheet, Graph Editor e NLA animation
3. Introduzione uso delle animazioni di camera
4. Introduzione al rigging e all'animazione di personaggi e veicoli

NECESSARIO UN PC CON INSTALLATA LA VERSIONE DI BLENDER LTS 4.2

PER INFORMAZIONI: formazione@bi-rex.it