

PROGETTO “CTE COBO- Casa delle Tecnologie Emergenti” (CUP F39I22001840004)

ALLEGATO 2 - PROFILI

Developer: Candidati/e che abbiano esperienza, studio o interesse nella programmazione e nello sviluppo di software, con un occhio di riguardo per le applicazioni web o mobile. La capacità di trasformare idee in prototipi digitali funzionanti è un elemento chiave per questa figura.

- **Competenze:** Conoscenza approfondita di programmazione e sviluppo software, capacità di lavorare con tecnologie come AI, IoT, AR/VR, High-performance computing e 5G.
- **Percorso universitario ideale:** Laurea in Informatica, Ingegneria Informatica, Scienze dell'Informazione o un campo correlato.
- **Esperienze:** Esperienza nella programmazione e nello sviluppo di applicazioni, competenze tecniche nel campo delle tecnologie abilitanti come l'AI e l'IoT.
- **Interessi:** Appassionato/a di tecnologia, desideroso/a di sperimentare e implementare soluzioni innovative, interesse per la programmazione e l'applicazione pratica delle tecnologie emergenti.

Designer: Candidati/e che abbiano esperienza, studio o forte interesse nel design, in particolare nell'UX/UI design o nel design thinking. I candidati dovranno mostrare sensibilità estetica e una comprensione della funzionalità utente, con la capacità di partecipare attivamente al processo di sviluppo di idee innovative.

- **Competenze:** Competenza nel design dell'esperienza utente (UX) e dell'interfaccia utente (UI), conoscenza degli strumenti di progettazione come Adobe XD, Sketch, Figma, competenze nell'usabilità e nell'accessibilità.
- **Percorso universitario ideale:** Laurea in Design dell'Interazione, Design dell'Interfaccia Utente, Design Industriale o un campo correlato.

- **Esperienze:** Esperienza nella progettazione di interfacce utente intuitive e coinvolgenti, comprensione delle esigenze degli utenti e delle best practice nel campo del design dell'esperienza utente.
 - **Interessi:** Interesse per la creazione di esperienze digitali coinvolgenti e intuitive, curiosità nel comprendere le esigenze degli utenti e nel tradurle in soluzioni di design, attenzione ai dettagli e alla semplicità nell'interazione tra utente e tecnologia.
-

Ingegneri/Tecnici: Candidati/e che abbiano esperienza, formazione, studio o interesse in ambito ingegneristico o con un forte stampo tecnico/ tecnologico. Il candidato/la candidata dovrà possedere una certa comprensione delle questioni relative all'industria 4.0 e del modo in cui le tecnologie possono migliorare le condizioni di lavoro e l'efficienza. Qualunque esperienza, studio o ricerca nel campo delle Industry 4.0 costituisce un plus.

- **Competenze:** Conoscenza delle dinamiche e delle sfide delle città, capacità di analisi e comprensione delle esigenze dei cittadini, competenze nella pianificazione urbana e nell'architettura, o capacità di progettare soluzioni basate sui requisiti e le esigenze delle Smart cities, padronanza degli strumenti di progettazione come CAD, BIM e modellazione 3D.
 - **Percorso universitario ideale:** Laurea in Ingegneria elettronica, automazioni, meccanica, gestionale, informatica, Design o un campo correlato.
 - **Esperienze:** Esperienza e/o conoscenza dei processi produttivi, conoscenza delle metodologie di produzione sostenibile e di miglioramento dell'esperienza utente,
 - **Interessi:** Interesse per le tecnologie emergenti, la sostenibilità ambientale, l'ergonomia e l'esperienza utente, curiosità nel creare soluzioni innovative che migliorino il lavoro delle persone.
-

Esperto/a di Business: Candidati/e che abbiano formazione, esperienza o interesse nel campo del marketing, dell'economia o del business. Sono desiderabili competenze di base nel business planning, nella gestione finanziaria e nella creazione di modelli di business sostenibili. Qualsiasi esperienza o

studio nella gestione di progetti, valutazione degli investimenti e creazione di strategie di marketing efficaci sarà apprezzata.

- **Competenze:** Competenze di gestione aziendale, conoscenza del mercato e delle dinamiche economiche, capacità di analisi dei bisogni e delle opportunità di business.
 - **Percorso universitario ideale:** Laurea in Economia, Amministrazione Aziendale o un campo correlato.
 - **Esperienze:** Esperienza nella gestione di progetti, sviluppo di strategie aziendali, analisi di mercato e pianificazione finanziaria.
 - **Interessi:** Interesse per l'innovazione, la creazione di modelli di business sostenibili e l'analisi delle opportunità di mercato, orientato al raggiungimento dei risultati e alla scalabilità delle soluzioni proposte.
-

Esperto/a in Scienze Umanistiche:

Candidati/e che abbiano formazione, esperienza o interesse in ambito umanistico, con particolare attenzione alla filosofia, psicologia, sociologia, antropologia, letteratura e comunicazione. Questi profili possono offrire un contributo essenziale nella comprensione delle implicazioni etiche, sociali e comportamentali delle tecnologie emergenti, nell'analisi delle dinamiche di gruppo e nella creazione di narrazioni efficaci.

- **Competenze:** Capacità di analisi critica, pensiero creativo e strategico, conoscenza delle dinamiche sociali e comportamentali, competenze nella comunicazione e nella costruzione di storytelling.
- **Percorso universitario ideale:** Laurea in Filosofia, Psicologia, Sociologia, Antropologia, Letteratura, Scienze della Comunicazione o un campo correlato.
- **Esperienze:** Esperienza nella ricerca umanistica, nella scrittura e nella comunicazione, conoscenza delle metodologie di analisi e interpretazione dei comportamenti umani.
- **Interessi:** Interesse per l'interazione tra tecnologia e società, per l'etica dell'innovazione, la costruzione di esperienze significative per gli utenti e l'analisi dei fenomeni culturali e sociali.

Esperto/a in Scienze Naturali e Applicate:

Candidati/e che abbiano formazione, esperienza o interesse nelle scienze naturali e applicate, con particolare attenzione alla fisica, chimica, biologia e discipline affini. Questi profili possono contribuire allo sviluppo di soluzioni innovative basate sulla conoscenza scientifica, applicabili in ambiti quali la sostenibilità, le biotecnologie, la scienza dei materiali e l'energia.

- **Competenze:** Conoscenza dei principi scientifici e delle metodologie di ricerca, capacità di analisi dei dati e sperimentazione, competenze nella modellazione e simulazione di fenomeni fisici, chimici o biologici.
- **Percorso universitario ideale:** Laurea in Fisica, Chimica, Biologia, Biotecnologie, Scienze Ambientali o un campo correlato.
- **Esperienze:** Esperienza nella ricerca e sperimentazione scientifica, conoscenza delle applicazioni pratiche delle scienze nei contesti tecnologici e industriali.
- **Interessi:** Interesse per l'innovazione scientifica e tecnologica, la sostenibilità ambientale, le applicazioni delle scienze naturali nella risoluzione di problemi concreti e nella creazione di nuove tecnologie.

Esperto/a in Discipline Giuridiche:

Candidati/e che abbiano formazione, esperienza o interesse nel campo del diritto, con particolare attenzione ai temi legati alla regolamentazione delle nuove tecnologie, alla protezione dei dati, alla proprietà intellettuale, alla contrattualistica e alla compliance normativa. Questi profili sono fondamentali per garantire che le soluzioni sviluppate siano conformi alle normative vigenti e possano affrontare le sfide legali dell'innovazione.

- **Competenze:** Conoscenza del diritto della tecnologia e dell'innovazione, regolamentazione della privacy e protezione dei dati (GDPR), proprietà intellettuale e brevetti, diritto commerciale e contrattualistica, capacità di analisi e interpretazione normativa.
- **Percorso universitario ideale:** Laurea in Giurisprudenza, Diritto dell'Innovazione, Diritto della

Privacy, Diritto Commerciale o un campo correlato.

- **Esperienze:** Esperienza in ambito legale con focus sulle nuove tecnologie, consulenza legale per startup o aziende tecnologiche, conoscenza delle normative nazionali e internazionali sulle tecnologie emergenti.
 - **Interessi:** Interesse per l'innovazione e l'impatto giuridico delle tecnologie emergenti, curiosità per la regolamentazione dell'intelligenza artificiale, della blockchain e della cybersecurity, attenzione agli aspetti etici e legali dello sviluppo tecnologico.
-

Esperto/a in ambito Culturale: Candidati/e con esperienza, formazione o forte interesse nel campo delle arti visive, performative, letterarie o culturali. Questa figura porta una visione critica e creativa, valorizzando l'impatto sociale e culturale delle soluzioni sviluppate e promuovendo nuove forme espressive attraverso l'integrazione delle tecnologie emergenti.

- **Competenze:** Conoscenza delle pratiche artistiche tradizionali e contemporanee, capacità di storytelling e narrazione creativa, utilizzo di strumenti digitali per la produzione artistica (editing audio/video, modellazione 3D, arti multimediali), sensibilità ai temi culturali, sociali e ambientali.
- **Percorso universitario ideale:** Laurea in Arti Visive, Beni Culturali, Discipline dello Spettacolo, Storia dell'Arte, Conservazione dei Beni Artistici, Letteratura o un campo correlato.
- **Esperienze:** Partecipazione a progetti artistici e culturali, sviluppo di opere multimediali o installazioni interattive, collaborazioni interdisciplinari tra arte, cultura e tecnologia, progetti di valorizzazione del patrimonio culturale.
- **Interessi:** Interesse per la sperimentazione di nuovi linguaggi artistici, la contaminazione tra arte e tecnologia, la promozione del patrimonio culturale, la creazione di esperienze coinvolgenti e l'approfondimento del ruolo sociale e culturale dell'arte.